

# Hinweise zur Bedienung von ProLern



Auf den folgenden Seiten wird beschrieben, wie ProLern zu bedienen ist.

VIEL SPASS dabei!

Modus wählen (Einsteiger, Fortgeschrittene, Experten)

Seite 2

Knöpfe und Funktionstasten

Seite 3

Eine Art IntelliSense (Eingabehilfe) für ProLern

Seite 4

Beispiele und Hilfen zu allen Befehlen

Seite 5

Automatisches Speichern vor dem Starten

Seite 6

Fehlerbehandlung

Seite 7

## Modus wählen

Mithilfe einer Auswahlbox kann die Entwicklungsumgebung ProLern auf den aktuellen Kenntnisstand eingestellt werden - und zwar auf Einsteiger, Fortgeschrittene und Experten. Das hat den Vorteil, dass nur die Befehle angezeigt werden, die zu dem entsprechenden Modus passen. Einsteiger werden dann nicht durch zu viele Befehle verwirrt, die erst in den weiteren Bänden eingeführt werden.

### Einsteiger: die Fortgeschrittenen/Experten-Befehle werden ausgeblendet



### Fortgeschrittene: die Experten- Befehle werden ausgeblendet



### Experten: alle Befehle werden angezeigt



## Knöpfe und Funktionstasten

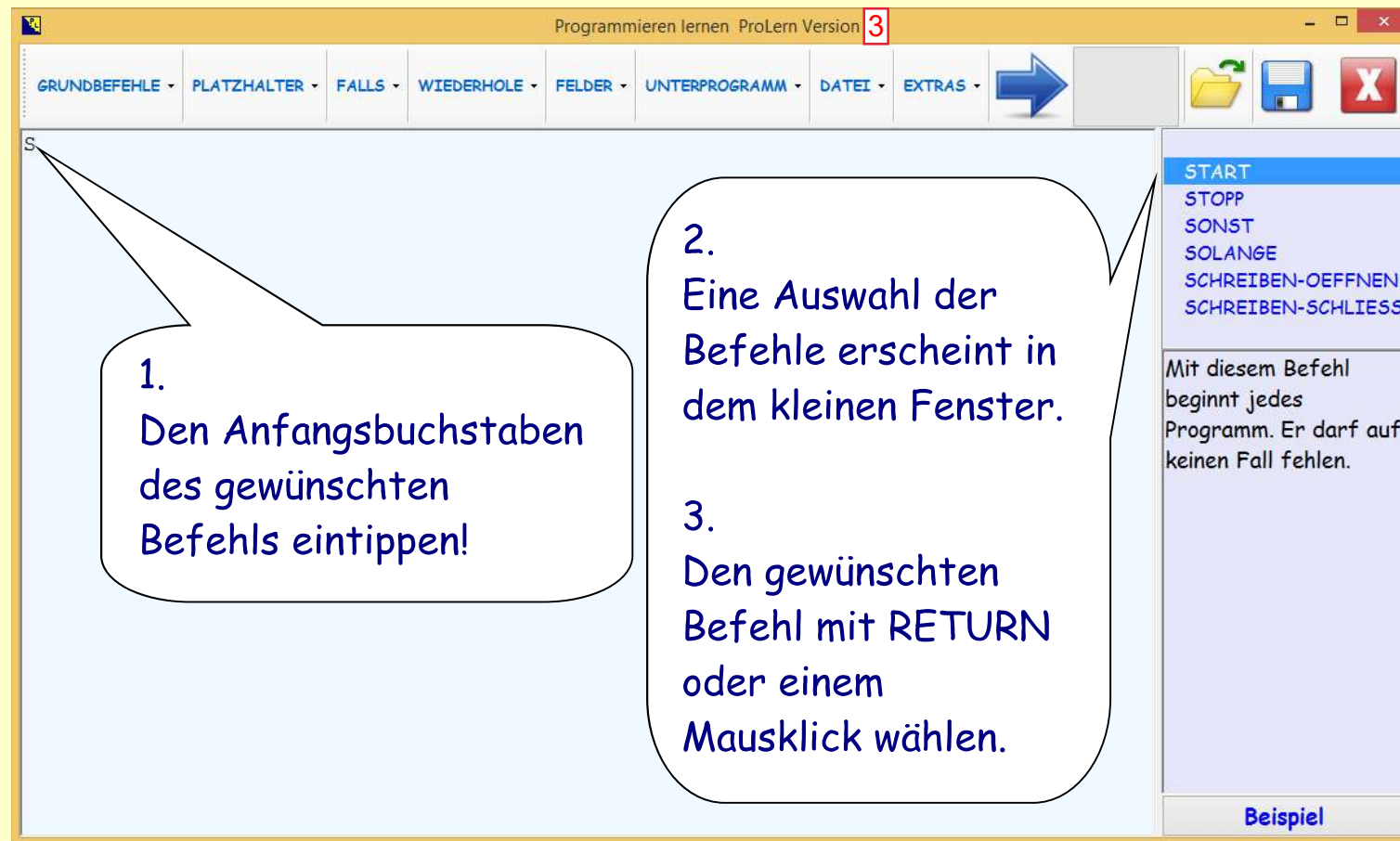
Die Knöpfe für das Starten, Speichern, Laden und Beenden werden zusätzlich durch Funktionstasten ergänzt. Es ist beispielweise egal, ob man das Programm über den Start-Knopf übersetzen und ausführen lässt, oder die Funktionstaste **F5** drückt. Manche Profi-Programmierer haben es nämlich lieber, wenn Funktionen auch über die Tastatur ausführbar sind.



## Eingabehilfe bei den Befehlen:

Bei ProLern gibt es drei Möglichkeiten, einen Befehl zu wählen:

- Den Befehl komplett eintippen
- Das Menü benutzen
- Die Befehlshilfe nutzen



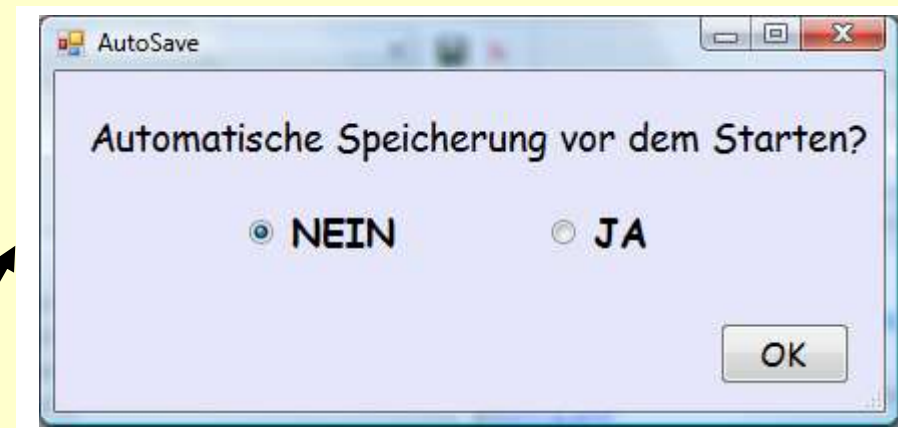
## Beispiele und Hilfen zu den Befehlen:

Nach dem Wählen eines Befehls in der Eingabehilfe wird automatisch ein Hilfetext zu dem Befehl in dem Fenster unter der Befehlsauswahl angezeigt. Zusätzlich wird der Knopf "Beispiel" aktiviert. Nach dem Klicken auf diesen Knopf erscheint ein neues Fenster mit einem Beispielprogramm zu dem gewählten Befehl.



## Automatisches Speichern vor dem Starten

In dem Kontextmenü (rechte Maustaste klicken) findet sich diese Funktionalität. Wenn das automatische Speichern eingestellt ist, dann wird vor jedem Starten des Programms der Quelltext gespeichert. Das hat natürlich Vorteile, falls ein schwerwiegender Fehler auftritt und ProLern geschlossen werden muss. Dann ist wenigstens der Quelltext gesichert. Manchmal ist es aber auch störend, dass immer gespeichert wird und deshalb kann man sich aussuchen, ob diese Funktion aktiviert ist oder nicht. Beim ersten Starten ist sie nicht aktiviert.





## Fehlerbehandlung

Die Fehlersuche beim Programmieren ist sehr mühsam. Nach einem Fehler erscheint immer ein Informationsfenster, in welchem die Fehler beschrieben werden. Alle Fehler im Quelltext sind dann rot gefärbt, und wenn man mit der Maus auf eine Fehlerzeile klickt, dann wird eine zusätzliche Information zu diesem Fehler angezeigt.

The screenshot shows the ProLern programming environment. The main window has a menu bar with options: GRUNDBEFEHLE, PLATZHALTER, FALLS, WIEDERHOLE, and FELD. The code editor displays the following code:

```
START
ZAHL x
AUSGABE "Bitte eine Zahl eingeben"
ZAHLEINGABE xy
STOPP
```

The line `ZAHLEINGABE xy` is highlighted in red. A small info box appears over it with the text: **FEHLERINFORMATION!** Der Platzhaltername ist nicht bekannt!.

A larger dialog box titled "Fehlerinformation" is open, featuring a large red lightning bolt icon. The text inside the dialog box reads: **Achtung, ein Fehler ist aufgetreten!** Die Fehler werden in roter Farbe angezeigt! Weitere Erklärungen mit einem Klick der linken Maustaste auf eine Fehlerzeile. A button labeled "Schliessen" is at the bottom.

On the right side of the interface, a panel shows the error message: **Der Platzhaltername ist nicht bekannt!** A speech bubble points to this message with the text: Die Fehlerinformation wird auch hier angezeigt!

At the bottom right, there is a tab labeled "Beispiel".